

Installationshinweise

Dieses Dokument beschreibt die Installation eines Handyspiels auf Ihrem Handy. Da es verschiedene Handymodelle auf dem Markt gibt, wird dieses Dokument nur eine allgemeine Installationsanweisung liefern können.

Systemvoraussetzungen

Es wird mindestens MIDP 2.0 und ein Farbdisplay benötigt

Herunterladen

Bevor Sie das Spiel auf Ihr Handy installieren, müssen Sie es von <http://www.tafelbilder.de/> herunterladen. Nachdem Sie den Download abgeschlossen haben, werden Sie eine Datei mit der Endung „.zip“ auf Ihrem Rechner finden.

Entpacken

Öffnen Sie diese Datei mit einem beliebigen Packprogramm. Sollte kein Packprogramm auf Ihrem Rechner installiert sein, können Sie sich eine Testversion hier herunterladen www.winzip.de/downwz.htm . Nachdem Sie die Datei im Packprogramm geöffnet haben, müssen Sie den Vorgang zum Entpacken starten. Wenn dieser erfolgreich abgeschlossen wurde, finden Sie im entpackten Verzeichnis zwei Dateien. Diese Dateien haben die Endungen „.jad“ und „.jar“.

Kopieren

Nachdem erfolgreiches Entpacken müssen Sie jetzt das Handy mit dem Rechner verbinden. Diese Verbindung kann entweder über ein Kabel, über IrDA oder über Bluetooth erfolgen. Um mehr über die Verbindung Ihres Handys mit dem Rechner zu erfahren, studieren Sie bitte die Bedienungsanleitung Ihres Handys. Wenn Sie eine Verbindung zwischen Ihrem Handy und dem Rechner aufgebaut haben, kopieren Sie die zwei entpackten Dateien („.jad“ und „.jar“) auf Ihr Handy.

Starten

Die beiden Dateien befinden sich jetzt auf Ihrem Handy und Sie können die Verbindung zum Rechner wieder trennen. Bei einigen Handytypen erfolgt an dieser Stelle, eine Abfrage ob Sie das Spiel installieren möchten. Bestätigen Sie in diesem Fall alle Abfragen positiv. Um das Spiel starten zu können, öffnen Sie auf Ihrem Handy das Verzeichnis, in das kopiert bzw. installiert worden ist. Selektieren Sie das Spiel und starten Sie es.

Getestet mit

Nokia:

6233

6633

Sony Ericsson:

K770i,

W810i

Black Berry

8110