

Bedienungsanleitung

Dieses Dokument soll Ihnen die Bedienung des Handyspiels „Flächenspiel“ erläutern. Dabei wird zunächst der Spielablauf beschrieben und im Anschluss daran auf die verschiedenen Menüpunkte eingegangen.

Starten

Nachdem Sie das Spiel gestartet haben, sehen Sie das folgende Display auf ihrem Handy.



Abb. 1

Öffnen Sie jetzt mit dem Softkey Ihr Optionsmenü und wählen Sie dort den Menüpunkt „Starten“ oder klicken Sie auf das Zentrum des Navigationskreuzes. Sie sollten jetzt ein Display sehen, welches der folgenden Darstellung entspricht.

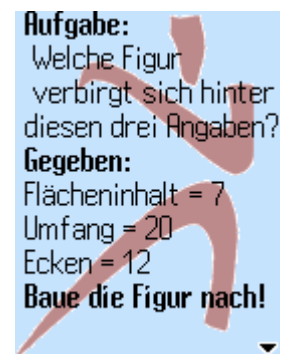


Abb. 2

Öffnen Sie wiederum mit dem Softkey Ihr Optionsmenü und wählen Sie dort den Menüpunkt „Starten“ oder klicken Sie auf das Zentrum des Navigationskreuzes. Folgende Darstellung sollten nun angezeigt werden

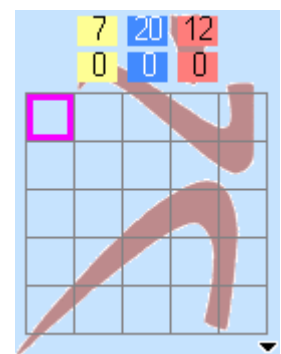


Abb. 3

Spielablauf

Beim „Flächenspiel“ geht es darum, eine Fläche zu finden, von der der Flächeninhalt, der Umfang und die Anzahl der Ecken gegeben sind. Die Vorgaben sind in der ersten Zeile im oberen Teil des Displays zu sehen, die aktuellen Größen sind in der zweiten Zeile.

Um jetzt die Kästchen zu selektieren, können Sie den Markierungsrahmen mit dem Navigationskreuz ihres Handys von einem Kästchen zum nächsten bewegen, dabei wird die Markierung entsprechend mitgeführt. Wenn Sie sich für ein Kästchen entschieden haben sollten, müssen Sie diese selektieren indem Sie das Zentrum des Navigationskreuzes klicken.

Das selektierte Kästchen wird gelb hinterlegt, die Ecken werden rot markiert und der Umfang blau gezeichnet. Im oberen Teil des Displays werden nun, von der veränderten Figur, die Größen angezeigt. Versuchen Sie jetzt die komplette Figur zu finden.

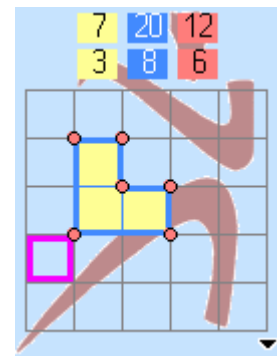


Abb. 4

Wurde stimmen die Vorgaben mit den Größen der erstellten Fläche überein, ist das Spiel beendet. In der ersten Zeile wird der Text „Lösung gefunden!“ angezeigt. Es besteht weiterhin die Möglichkeit weitere Lösungen zu finden.

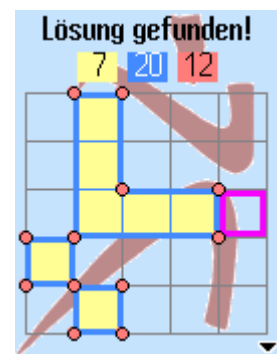


Abb. 5

Menü

Neu

Öffnen Sie mit dem Softkey Ihr Optionsmenü und wählen Sie dort den Menüpunkt „Neu“ aus. Eine neue Aufgabe wird Ihnen gestellt ([Abb. 2](#)).

Reset

Öffnen Sie mit dem Softkey Ihr Optionsmenü und wählen Sie dort den Menüpunkt „Reset“ aus. Es werden alle markierte Kästchen zurückgesetzt, die Aufgabenstellung bleibt erhalten ([Abb. 3](#)).

Info

Öffnen Sie mit dem Softkey Ihr Optionsmenü und wählen Sie dort den Menüpunkt „Info“ aus. Es werden Informationen über Version und Entwickler angezeigt. Wählen Sie mit dem Softkey „zurück“ aus, um das Spiel fortzusetzen.

Hilfe

Öffnen Sie mit dem Softkey Ihr Optionsmenü und wählen Sie dort den Menüpunkt „Hilfe“ aus. Es wird der Hilfetext angezeigt. Wählen Sie mit dem Softkey „zurück“ aus, um das Spiel fortzusetzen.

Lösung

Öffnen Sie jetzt mit dem Softkey Ihr Optionsmenu und wählen Sie dort den Menüpunkt „Lösung“. Ihnen wird die Lösung angezeigt. Unter dem Menüpunkt „zurück“ gelangen Sie wieder zum Spiel.

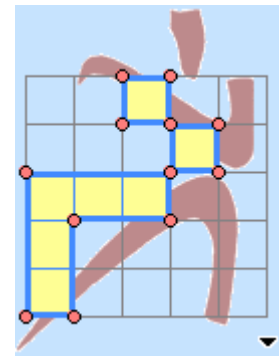


Abb. 6

Viel Spaß beim Spielen.