

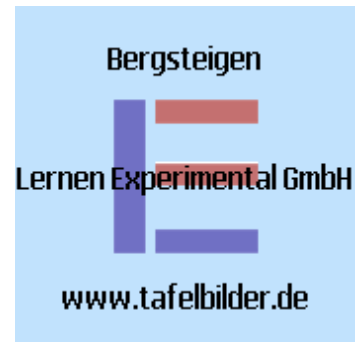
## Bedienungsanleitung

Dieses Dokument soll Ihnen die Bedienung des Handyspiels „Bergwandern“ erläutern. Dabei wird zunächst der Spielablauf beschrieben und im Anschluss daran auf die verschiedenen Menüpunkte eingegangen.

### Starten

Nachdem Sie das Spiel gestartet haben, sehen Sie das folgende Display auf ihrem Handy.

Öffnen Sie jetzt mit dem Softkey Ihr Optionsmenu und wählen Sie dort den Menüpunkt „Starten“ oder klicken Sie auf das Zentrum des Navigationskreuzes.



Sie sollten jetzt ein Display sehen, welches der folgenden Darstellung entspricht.

Öffnen Sie wiederum mit dem Softkey Ihr Optionsmenü und wählen Sie dort den Menüpunkt „Starten“ oder klicken Sie auf das Zentrum des Navigationskreuzes.



Folgende Darstellung sollten nun angezeigt werden



## **Spielablauf**

Ziel des Spiels ist es, schnellstmöglich einen Berg zu besteigen. Dabei werden Ihnen verschiedene Aufgaben gestellt. Die Zeit vom Einpacken bis zum Erreichen des Gipfelkreuzes wird gestoppt.

### Sachen packen

Wählen Sie alle Gegenstände aus, die Sie auf dem Weg benötigen könnten. Bewegen Sie dazu den gelben Rahmen mit dem Navigationstasten auf den Gegenstand und drücken Sie den Centerkey. Eingepackte Gegenstände sind grün hinterlegt und lassen sich wieder auspacken. Durch drücken des Menüpunktes „Loswandern“ können Sie mit dem Spiel beginnen.



Hinweis: Jeder Gegenstand hat ein bestimmtes Gewicht. Je schwerer das Gesamtgewicht, umso schwerer lässt sich die Spielfigur bewegen! Das Gesamtgewicht wird in dem weißen Feld rechts angezeigt. Links werden der Name des Gegenstandes und sein Gewicht von der aktuellen Position angezeigt.

### Wandern

Bewegen Sie die Spielfigur mit den Navigationstasten auf dem Weg Richtung Gipfelkreuz. Je nach gedrückter Richtung dreht sich die Spielfigur. Wurde zu Beginn die Wanderkarte eingepackt, kann sie jetzt benutzt werden. Drücken Sie dazu im Menü auf „Wanderkarte“. Die Wanderkarte wird angezeigt und kann mit drücken des Centerkeys wieder ausgeblendet werden. Ist die Spielfigur an einem Fluss angekommen, wird ein neues Modul geladen. Gehen Sie dazu einfach auf den Fluss zu.



### Fluss

Springen Sie auf einen Stein oder auf einen Baumstamm um den Fluss zu überqueren. Befindet sich die Spielfigur auf einem Baumstamm, wird sie flussabwärts getrieben. Landet die Spielfigur im Wasser, verlieren Sie eins von drei Leben. Die Leben werden oben im Display angezeigt. Durchgestrichene Figuren bedeuten bereits verlorene Leben. Ist das andere Ufer erreicht wird automatisch ein neues Modul



geladen. Die Spielfigur lässt sich auch hier mit den Navigationstasten bewegen. Gesprungen wird automatisch, Sie brauchen nur die Richtung, in der die Spielfigur springen soll, drücken.

### Felswand

Klettern Sie die Felswand empor. Weichen Sie dabei den Gämsen, Sträuchern und Felsbrocken aus, indem Sie die Figur nach links oder nach rechts navigieren. Hinweis: Wurde das Seil zu Beginn eingepackt, haben Sie mehrere Versuche die Felswand zu bezwingen. Ist das Seil nicht eingepackt worden, wird bei einem Absturz das Spiel beendet. Ist die Spielfigur oben angekommen, wurde das Spiel erfolgreich beendet.



### Highscore

Nach Erfolgreichem Beenden des Spiels, können Sie Ihren Namen in die Highscore eintragen. Benutzen Sie dazu wie gewohnt Ihre Eingabetasten. Sie können sich nur in der Highscore eintragen, wenn Sie das Spiel in einer kürzeren Zeit erfolgreich beendet haben als ein eingetragene Spieler. Um Ihren Namen zu speichern, drücken Sie im Menü auf Speichern.

Highscore	
Name:	<input type="text"/>

## Ende

Diese Ausgabe wird angezeigt, wenn ein Spiel beendet wurde oder wenn im Menü „Highscore“ gewählt wurde.



## **Menü**

### Neu

Öffnen Sie mit dem Softkey Ihr Optionsmenü und wählen Sie dort den Menüpunkt „Neu“ aus. Ein neues Spiel beginnt.

### Highscore löschen

Öffnen Sie mit dem Softkey Ihr Optionsmenü und wählen Sie dort den Menüpunkt „Highscore löschen“ aus. Alle gespeicherten Einträge werden gelöscht.

### Info

Öffnen Sie mit dem Softkey Ihr Optionsmenü und wählen Sie dort den Menüpunkt „Info“ aus. Es werden Informationen über Version und Entwickler angezeigt. Wählen Sie mit dem Softkey „zurück“ aus, um das Spiel fortzusetzen.

### Hilfe

Öffnen Sie mit dem Softkey Ihr Optionsmenü und wählen Sie dort den Menüpunkt „Hilfe“ aus. Es wird der Hilfetext angezeigt. Wählen Sie mit dem Softkey „zurück“ aus, um das Spiel fortzusetzen.

Viel Spaß beim Spielen.